

Jakie są oczekiwane rezultaty projektu?

1. Poprawa przepływu wiedzy i doświadczeń w sieci "równy z równym". **P2P** - wśród doradców, stymulowanie **interaktywnej roli doradców** w napędzaniu innowacji oraz zapewnienie zbioru najlepszych praktyk dla doradców, a więc zbudowanie zrównoważonej, wszechstronnej, ogólnoeuropejskiej sieciowej łączności doradców;
2. Zwiększenie wpływu doradców na wzmocnienie przepływu informacji pomiędzy badaniami naukowymi a implementacją bardziej **produktywnych i zrównoważonych** praktyk rolniczych oraz rozwój obszarów wiejskich;
3. Poprawa edukacji doradców poprzez wypracowanie skutecznych materiałów oraz konkretnego systemu szkoleń zapewniającego wiedzę praktyczną w perspektywie długoterminowej.

Koordynator projektu

Sylvain Sturel
sylvain.sturel@apca.chambagri.fr

Menadżer projektu

Carmen Avellaner de Santos
carmen.avellaner@apca.chambagri.fr

 @i2connect_EU

 @i2connect_EU

<https://i2connect-h2020.eu>

Jak się zaangażować w i2connect?

- Podziel się swoimi sukcesami dotyczącymi wspierania interaktywnej innowacji;
- Weź udział w sesjach treningowych **i2connect**, wizytach studyjnych, projektach pilotażowych i działaniach prowadzonych w sieci;
- Bądź w kontakcie z wyznaczoną osobą kontaktową **ds. i2connect**;
- Śledź projekt w mediach społecznościowych.

Kontakt / Polska

IMIĘ

Anna Ulicka

ORGANIZACJA

Centrum Doradztwa Rolniczego w Brwinowie

E-MAIL

a.ulicka@cdr.gov.pl

i2connect

INTERACTIVE INNOVATION



Jakie są główne cele projektu?

Celem projektu **i2connect** jest zwiększenie kompetencji doradców wspierających innowacyjne procesy interaktywne w odpowiedzi na liczne wyzwania europejskiego rolnictwa i leśnictwa.

Co to jest innowacja interaktywna?

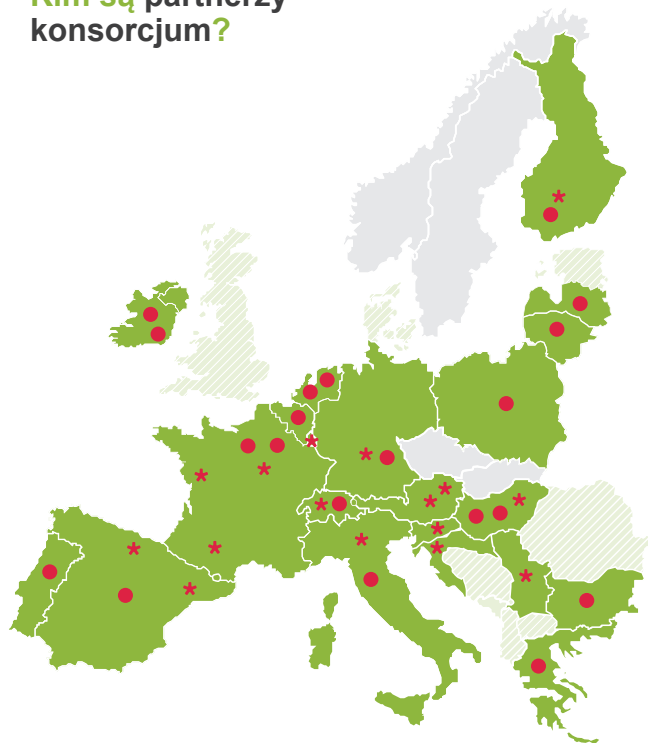
Innowacja interaktywna to proces, w którym aktorzy posiadający komplementarną wiedzę (praktyczną, przedsiębiorczą, naukową, itp.) współpracują nad wypracowaniem rozwiązań będących odpowiedzią na specyficzne wyzwania, oraz przygotowaniem ich do wdrożenia w praktykę oraz rozpowszechnieniem wyników projektu. **Innowacja interaktywna** zawiera istniejącą wiedzę, która nie zawsze jest naukowa. Zachęca ona do **współtworzenia** wiedzy praktycznej i rozwiązań innowacyjnych.

Jakie są szczegółowe cele projektu i2connect?

1. **Wzmocnić umiejętności, kompetencje i podejście doradców do wsparcia interaktywnej innowacji** poprzez identyfikację i rozpowszechnienie najlepszych praktyk, wypracowanie narzędzi i metod szkoleniowych oraz organizację sieci nauczania "**peer-to-peer**" tj. "równy z równym" (P2P). Model komunikacji **P2P** opiera się na równorzędności obu stron w procesie przepływu informacji;
2. **Zwiększyć oraz scharakteryzować rolę doradców w interaktywnym procesie innowacji**, na wszystkich poziomach: poprzez lepsze zrozumienie AFKIS* (z ang. Systemy innowacji oparte na wiedzy w rolnictwie i leśnictwie) na poziomie krajowym, identyfikację dostawców usług rolniczych w całej Europie, stworzenie odpowiedniego środowiska wśród usług doradczych, poprzez lepsze połączenie i utrwalenie usług doradczych w AFKIS oraz odpowiednią politykę państwa;
3. **Stworzyć sieć wsparcia socjalnego oraz kulturę w sieci** pośród doradców wspierających innowacyjne procesy interaktywne.

* AFKIS: agriculture and forestry knowledge and innovation systems.

Kim są partnerzy konsorcjum?



■ W KRAJU PARTNERSKIM

■ KRAJ Z EUFRAS, IALB, SEASN LUB FIBL, CZŁONEK

● BENEFICJANT

★ STRONA TRZECIA

Partnerzy bezpośredni

- 21 krajów europejskich
- 15 organizacji rolniczych
- 1 związek rolniczy
- 2 ośrodki treningowe dla doradców
- 3 sieci usług doradczych
- 11 instytutów naukowych
- 6 uniwersytetów
- 3 ministerstwa / departamenty rolnictwa
- 1 SME

Sieci europejskie

- EUFRAS
- FIBL Europe
- IALB
- SEASN

Partnerzy pośredni

- Sieć EUFRAS: 49 członków z 29 krajów
- EIP-agri tiki

Jakie są pakiety pracy i kto jest ich liderami?



WP1 – UHOH

Podstawy działania, ramy projektu i sposoby współpracy do analizy i realizacji projektu



WP2 – TEAGASC

Identyfikacja i analiza najlepszych praktyk wśród przypadków istniejących w Europie



WP3 – AGRIDEA

Narzędzia, metody i strategie mające na celu wzmocnienie zdolności doradców do wspierania interaktywnych technologii

WP1

WP2

WP3

WP4

WP5

WP6



WP4 – ZLTO

Aktywacja i wdrożenie sieci innowacji



WP5 – EUFRAS

Komunikacja i rozpowszechnianie



WP6 – APCA

Zarządzanie projektem

Jaki jest czas trwania projektu?

Listopad 2019 – Październik 2024

Jakie będą główne osiągnięcia projektu?

- 30 zaktualizowanych, krajowych raportów AKIS
- Spis organizacji rolniczych i doradców w 30 krajach
- Spis 100 praktycznych studiów przypadków
- Analiza 40 innowacyjnych studiów przypadków przełożonych na najlepsze praktyki
- Zestaw narzędzi dla doradców, kierowników, nauczycieli i decydentów,
- 5 szkoleń dla trenerów oraz fundusz na 50 trenerów i 30 mediatorów
- 40 sesji treningowych i 600 doradców przeszkolonych w zakresie wspierania innowacji
- 4 podnoszące kwalifikacje kursy i 80 przeszkolonych kierowników
- 3 szkoły letnie dla studentów, 80 przeszkolonych nauczycieli i studentów
- 8 wizyt mających na celu wymianę doświadczeń pośród 80 kierowników
- 13 projektów pilotażowych mających na celu przetestowanie najlepszych praktyk w różnych warunkach
- 4 regionalne warsztaty innowacyjne + 2 wirtualne konferencje projektowe
- Ogólnoeuropejska sieć doradców