

Kateri so pričakovani rezultati projekta?

1. Izboljšati mrežno povezovanje in medsebojno učenje svetovalcev, **spodbuditi interaktivno vlogo svetovalcev** pri spodbujanju inovacij in zagotoviti niz najboljših praks za svetovalce, s čimer bo zgrajena uravnotežena in celovita svetovalna mreža na ravni EU;
2. Povečati učinek svetovalcev pri kreptvi pretoka znanja med znanstvenimi raziskavami in praktičnim izvajanjem za bolj **produktivne in trajnostne** kmetijske prakse in razvoj podeželja;
3. Izboljšati izobraževanje z razvojem učinkovitih metod in **posebnih sistemov usposabljanja za svetovalce**, ki bodo dolgoročno pomagali ohranjati praktično znanje.

Koordinator projekta

Sylvain Sturel
sylvain.sturel@apca.chambagri.fr

Projektni menedžer

Carmen Avellaner de Santos
carmen.avellaner@apca.chambagri.fr



@i2connect_EU



@i2connect_EU

<https://i2connect-h2020.eu>

Kako se vključiti v h2020 - i2connect projekt?

- Delite svoje uspešne izkušnje pri interaktivni podpori za inovacije;
- Sodelujte v i2connect usposabljanjih, obiskih dobrih praks, pilotnih projektih in aktivnostih mreženja;
- Vzpostavite stik z i2connect nacionalno točko;
- Spremljajte nas na naših kanalih za družbene medije.

Nacionalna kontaktna točka

IME

Igor Hrovatič

INSTITUCIJA

KGZS

EMAIL

kgzs@kgzs.si

i2connect

INTERACTIVE INNOVATION



i2connect
INTERACTIVE INNOVATION



THIS PROJECT HAS RECEIVED FUNDING FROM
THE EUROPEAN UNION HORIZON 2020 RESEARCH
AND INNOVATION PROGRAMME
UNDER GRANT AGREEMENT N. 863039

**Povezovanje svetovalcev za spodbujanje
interaktivnih inovacij v kmetijstvu in gozdarstvu
(h2020, i2connect)**

Kaj je glavni cilj projekta?

Cilj projekta **i2connect** je spodbujanje kompetenc in usposobljenosti svetovalcev, za uporabo in podporo interaktivnih inovacijskih procesov za odzivanje na številne izzive v evropskem kmetijstvu in gozdarstvu.

Kaj je interaktivna inovacija?

Proces, v katerem akterji s komplementarnim znanjem (praktično, podjetniško, znanstveno itd.) sodelujejo pri razvijanju rešitev za določene izzive in jih pripravijo na izvajanje in širjenje rezultatov širšemu občinstvu. Interaktivna inovacija vključuje vsa obstoječa znanja, od primerov dobrih praks, aplikativnih in znanstvenih dognanj. Spodbuja soustvarjanje praktičnega znanja in inovativnih praks.

Kaj so specifični cilji projekta i2connect?

- Okrepiti spretnosti, kompetence in naravnost svetovalcev** za podporo interaktivnim inovacijam z identifikacijo in izmenjavo najboljših praks, razvojem orodij in metod, usposabljanjem ter organiziranjem medsebojnega učenja in povezovanja;
- Spodbujati in oblikovati vlogo svetovalcev v interaktivnih inovacijskih procesih** na različnih ravneh: z boljšim razumevanjem AFKIS* na ravni države, z določitvijo ponudnikov svetovalnih storitev po vsej Evropi, z ustvarjanjem spodbudnega okolja v okviru svetovalnih storitev, z boljšim povezovanjem in vključitvijo svetovalnih storitev v AFKIS in z ustreznimi javnimi politikami;
- Oblikovanje socialnih podpornih mrež in oblik povezovanja (mreženja)**, ki bodo olajšali inovativne inovacijske procese.

* AFKIS: agriculture and forestry knowledge and innovation systems.

Kdo so projektni partnerji?



Partnerji v projektu

- 21 evropskih držav
- 15 svetovalnih služb
- 1 združenje kmetov
- 2 centra za usposabljanje svetovalcev
- 3 mreže svetovalnih služb
- 11 raziskovalnih institucij
- 6 Univerz
- 3 ministrstva oddelki za kmetijstvo
- 1 MSP

Evropske mreže

- EUFRAS
- FIBL Europe
- IALB
- SEASN

Posredni partnerji vključeni preko

- EUFRAS: 49 članic iz 29 držav
- Mreža EIP-agri

Delovni paketi projekta in njihovi nosilci?



WP1 – UHOH
Osnove, okviri in pristopi za skupno ukrepanje in analizo



WP2 – TEAGASC
Prepoznati in analizirati primere dobrih praks iz različnih praktičnih primerov po vsej Evropi



WP3 – AGRIDEA
Razviti orodja, metode in didaktične strategije za krepitev svetovalnih zmogljivosti



WP4 – ZLTO
Aktiviranje in olajšanje inovacijskega dela



WP5 – EUFRAS
Komuniciranje in razširjanje rezultatov projekta



WP6 – APCA
Upravljanje in vodenje projekta



Trajanje projekta?

November 2019 – Oktober 2024

Aktivnosti v projektu?

- 30 posodobljenih poročil držav AKIS
- Popis svetovalnih organizacij in svetovalcev v 30 državah
- Popis 100 praktičnih primerov
- 40 praktičnih primerov inovacij, analiziranih in prevedenih v najboljše prakse
- Orodja za svetovalce, vodje, učitelje in odločevalce
- 5 usposabljanj trenerjev (TTT) in usposobitev 50 trenerjev in 30 moderatorjev
- 40 usposabljanj za 600 svetovalcev, usposobljenih za podporo inovacijam
- Oblikovanje štirih razredov odličnosti in 80 usposobljenih menedžerjev
- 3 poletne šole za dijake, usposabljanje 80 učiteljev in študentov
- 8 obiskov primerov dobrih praks v državah partnericah projekta, ki se ga bo udeležilo 80 svetovalcev
- 13 pilotnih projektov za testiranje najboljših praks pod različnimi pogoji
- 4 regionalne delavnice o inovacijah + 2 projektni konferenci, virtualna vseevropska mreža svetovalcev